GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-BRXJ-JPN

球闘士 Vattroller X
バトローラーエックス

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

BANDAI

Created by やぶのてんや・ガンバリオン／©BANDAI 2004
BANDAI 2004 MADE IN JAPAN

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「バトローラーX」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。

● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。

● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。

● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。

● 端子部に指や金属で触らないでください。

● 分解や改造をしないでください。

● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用 通信ケーブル対応

アドバンス専用 ワイヤレスアダプタ対応

ワイヤレスアダプタ 使用に関するご注意

⚠ 警告

- 満員電車などの混雑した場所では、付近に心臓ペースメーカを装着している方がいる可能性がありますので、通信プレイをしないでください。
- 通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカの装着部位から22cm以上離してください。
- 航空機内や病院など電子機器、無線機器の使用を禁止されている場所では本体の電源スイッチをOFFにしてください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

10周年記念プロジェクト!

ゲームとマンガが完全リンクした新感覚コミックス『バトローラーX』は、Vジャンプ(集英社)にて毎月連載!! 描くはあの『デジモンアドベンチャー〜Vテイマー01〜』でおなじみの、やぶのてんや先生だっ!!

ジャンプ・コミックス『バトローラーX』絶賛発売中!
Vジャンプでも大好評連載中!!

ゲーム開発は『ワンピース グランドバトル!』シリーズを手がけた“ガンバリオン”

大ヒットを飛ばした『ワンピース グラバト!』シリーズ。これを開発した“ガンバリオン”が、やぶの先生とタッグを組んで『バトローラーX』の世界をGBアドバンスで再現。おもしろさは折り紙付き!!

ガンバリオン

※2004年10月28日現在

CONTENTS

バトローラーXの世界観 …… 06

ゲームの目的 …… 07

バトローリングのルール …… 08

コントローラの基本操作 …… 10

バトローリングの画面の見かた …… 12

基本的な遊びかた …… 13

ゲームの始めかた …… 16

メニュー画面の見かた …… 18

主な町の施設やたてもの …… 24

さまざまなマシン&カウンター …… 28

通信で広がるバトローリングの世界 …… 32

アーマレットの種類 …… 40

アーム系統とツール …… 42

主な登場人物 …… 44

バトローラーXの世界観

**世界中の人々を魅了する！
ワールドワイドな展開を見せる
新感覚格闘スポーツ「球闘技」!!**

バトローリングは、国境や人種、世代を越えて、世界中の人々を熱狂させる近未来の新格闘スポーツ！“攻撃→球→落とす”というシンプルなルールのなかでおこなわれるスピーディーかつ激しい闘い!!　生体オーラをまとい、闘具と呼ばれる武器を手に闘うバトローラーたちの姿を見ていると、古代ローマのパンクラチオンを連想させる。これからバトローリングを始めるキミ!!　プレイすればするほどバトローリングの奥深さやおもしろさを思い知らされることになる！

ゲームの目的

100種類以上ある“闘具”を手に入れよう！

『バトローラーX』の魅力のひとつが、100種類以上存在する数々の闘具を収集してコレクションすること。闘具はVショップや闘技会への出場、さらには友だちとの通信で入手できるぞ。しかし、使いこなすには各地にいる師匠たちから、バトローリングに必要不可欠な技術をいろいろ学ばなければならない。手に入れた闘具を戦況に応じて使いわける、それが最強のバトローラーへになるための第1歩だ!!

最強のバトローラー“マルス”をめざせ！

闘技場でおこなわれる闘技会を勝ち抜きプロのバトローラーになって、バトリーグに出場！めざすは最強のバトローラー“マルス”の称号。しかし、その道はとても険しく、キミがこれまで体験したことのない、試練の数々が待ち受けているぞ!!

バトローリングのルール

攻撃して！ 球になって!! ポケットに落とす!!!
新格闘スポーツ「バトローリング」！

すばやい動きではげしいバトルをくり広げるバトローリング！
プレイ前にバーチャルバトルで試合の流れを頭にたたきこもう！

※バトルフィールドの壁に一定量のダメージをあたえると、壁が壊れてポケットが増えるので、ドロップされやすい状況になるんだ!!

1 A がアタックロールに変身!!
2 A のアタックロールが B にヒット！
3 ダメージを受けた B はヒールロールに。
そのまま弾かれて穴にドロップ！
4 C が闘具で D を攻撃!!
5 ダメージが蓄積された D はヒールロールに変身！
攻撃の手を休めない C によってバウンドされてしまう!!
6 A のアタックロールが D のヒールロールに激突！
7 D は手痛いドロップ！

3形態を駆使して闘う「バトローラー」!

戦況に応じてバトローラーはヒューマンタイプとロールタイプに変身。たくえつした戦術を組み立てスピーディーな闘いができる。

	闘具で闘う! ヒューマンタイプ	さまざまな闘具のなかから3種類を装備して、攻撃をしかけられる!
	生体オーラで突撃!! アタックロール	無敵攻撃で大ダメージをあたえるが、穴に落ちてしまうリスクも!
	体力回復! ヒールロール	体力が無くなると強制発動。攻撃されると穴に落とされる危険あり。

主な「バトローリング」の試合方法

激しい闘いを盛り上げる、2つの公式ルールが存在。これにより闘い方も変わってくるので、キミだけの戦法を見つけ出し闘おう。

オフィシャルルール

制限時間内に、ポイントを一番多く得たバトローラーが1位となる!
(対戦相手をポケットにドロップさせた場合は1ポイントゲット。みずからがドロップした場合は−1ポイントとカウントされる。)

サバイバルルール

ポケットにドロップされたバトローラーが負け!
最後まで生き残れ。

※RPGモードでは、バトローリング終了後にバトローリングポイント(VP)と経験値(EXP)が手に入るんだ!

コントローラの基本操作

ボタン／シーン	マップ時
十字ボタン	主人公の移動、項目の選択
Ⓐボタン	項目の決定、人に話しかける、目の前を調べる
Ⓑボタン	項目のキャンセル、押している間は速く走れる
Ⓛボタン	項目の決定、人に話しかける、目の前を調べる
Ⓡボタン	――
STARTボタン	メニュー画面を開く、 アームとVスキルデータでのページ表示切替
SELECTボタン	アーマレット、アーム、キャラクター、 Vスキルデータのヘルプ表示／解除

ひとつのアームに用意された3種の攻撃！

“アタック”“スマッシュ”“チャージ”の攻撃はアームによって効果が異なる！　特性をおぼえて戦況に応じて使いわけるんだ。

アタック

Ⓐ or Ⓑ or Ⓡボタン

横や縦にすばやく斬りつけるような、オーソドックスな通常攻撃を放つことができるんだ。

装備したアームの組み合わせで変化する必殺技!!

大量のオーラポイント（AP）を消費して、大ダメージをあたえられるんだ。効果は30種以上あるので、いろいろためしてみよう。

L ＋ A＋R ボタン / B＋R ボタン / A＋B ボタン 同時押し

必殺技の種類はフィールド全体に攻撃するものから、対戦相手のアームを一時的に使えなくするものまで、その効果はさまざま!! 必殺技に使用したアームは一定時間使えなくなるので、発動のタイミングが重要になるぞ!

バトローリング時
ヒューマンタイプとアタックロール、ヒールロール時の移動
Aボタンにセットしたアームを使用
Bボタンにセットしたアームを使用
押している間に十字ボタンを押すとアタックロール発動
Rボタンにセットしたアームを使用
バトローリングの中断＆再開

スマッシュ

十字ボタン ＋ A or B or R ボタン

突きやたたきつけなどパワフルな攻撃。アームによってはロールをはじくこともできる。

チャージ

A or B or R ボタンため押ししてはなす

広範囲に攻撃をしかける。盾の場合はボタンを押している間はかまえるがAPを消費していく。

バトローリングの画面の見かた

順位表示バー ポイントをかせぐと順位が変動。上から1、2、3、4位の順で表示。オフィシャルルールでは、バトル制限時間が000になった時点で1位のプレイヤーが試合の勝者となる！　（サバイバルルールの際には表示されません。）

バトル制限時間 カウントが000になった時点で試合終了。（サバイバルルールでは、このバトル時間に関係なく、最後までバトルフィールドに残っていた者が勝者となる。）

オーラポイント(AP)バー アームを使用したり、必殺技やアタックロールを発動させると、ゲージが下から上へと減っていく。ゲージがなくなった場合、すべての技が使えなくなるぞ！

必殺技ライン 必殺技の発動に必要なAPのめやす。このラインよりもゲージがたまっていれば、必殺技が使用できる。

体力ポイント(HP)バー プレイヤーの体力を表示。攻撃を受けるたび、ゲージが上から下へと減っていくんだ。また、ヒールロールになるごとに、HPバーそのものが減っていく。

回復ポイントバー ヒールロールからヒューマンタイプに復帰するまで時間を表したバーカウンター。

ツール使用回数 アーマレットにセットしたツールチップの残り使用回数を表示。使われるごとに数字は減っていく。

アイテム バトローリング中に出現する、さまざまなアイテム。足が早くなったり、APを回復してくれるものから、体力やＡＰを減らすものまでいろいろ。

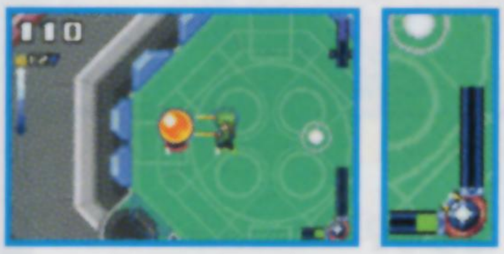
状態変化アイコン 特殊効果を持ったアーム攻撃や必殺技をくらうとプレイヤーの頭上に表示される。その効果が消えると、自動的にアイコンも消えるぞ。

新感覚のヒットポイントスタイル！

ＨＰがなくなっただけでは、勝敗が決まらないのがバトローリング。そこで考案されたのが、バーを使用したカウントシステムなんだ！

ダメージをくらうとHPダウン！

対戦相手から攻撃を受けて、HPバーのゲージが減少……。



HPが0に!! ヒールロールに変身

HPバーのゲージがすべてなくなると、HPバー自体の限界値が減り、回復ポイントバーが伸びる。その時点でプレイヤーはヒールロールになってしまう！

回復完了!!! ヒューマンタイプに

時間が経つごとに回復バーが減少。なくなると、HPバーにゲージが現れ、ヒューマンタイプに復活するんだ！

※ヒールロールになるたびにＨＰゲージは減少。＝回復ポイントバーの限界値が伸びるので、ドロップされやすいヒールロール状態が続くことに……。これにより、バトル時間が経つにつれ、白熱したバトローリングを楽しめるようになっているんだ。

基本的な遊びかた

『バトローラーX』には、バトローリングの世界をトコトン楽しめる2種類のモードが用意されているんだ！　最強のバトローラー“マルス”をめざして、レッツ エンジョイ バトローリング！

コミックモード

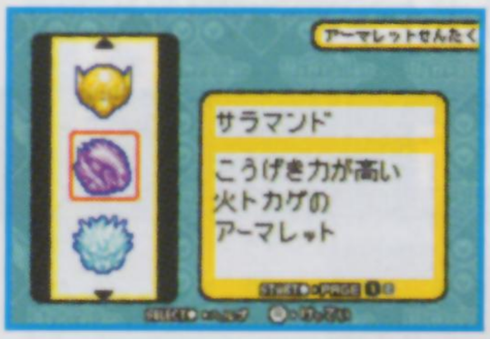
コミック版の主人公・ジンになって、基本操作やバトローリングの知識を学びながら、マンガの世界を追体験できるぞ。コミックモードを進めていくと、RPGモードが出現するぞ。

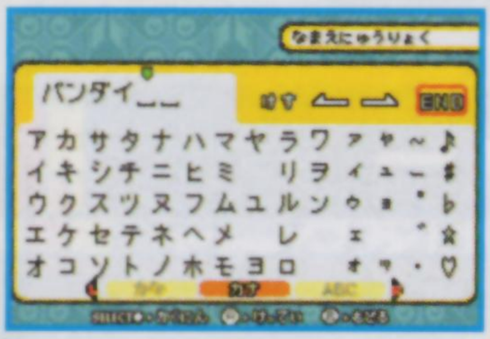
RPGモード

すい退したバトローリング部を再建するため、仲間を集めて強豪がひしめくバトリーグにエントリー！　さまざまなイベントをクリアしていき、“マルス”との壮絶なバトルをくり広げる。

自分の分身となるキャラクターをメイキング！

主人公キャラクターをスタート時に作成！　これによりキミの分身となるバトローラーの、見ためや闘い方などが変わってくるぞ。





アーマレットせんたく

初めてプレイした場合、5種類のアーマレットなかから1つだけ選べるんだ！

フェイスせんたく

8体のキャラクターのなかから、気に入ったキャラクターを1体選べるぞ!!

なまえにゅうりょく

ひらがな、カタカナ、欧文を使って、6ワード以内で名前をつけよう！

すきなことばにゅうりょく

好きな言葉を4ワード以内で入力。まれに、この言葉入りのアームを入手できる。

※上記の4項目はプレイと中に変更できない。よく考えて入力しよう！

RPGモードのセーブファイルは8つ存在。＝最大8人まで主人公を作成して遊ぶことができるんだ。このとき、ボックスに集めたアームやバトローラーポイント（VP）は、これまでプレイしたデータを共有することが可能！　これにより2人め以降の主人公を作成して遊ぶ場合、1人めの主人公よりもゲームをラクに進めることができるんだ。また、アームやツール、Vスキル、キャラクターなどのリストも共有できる。つまり沢山キャラクターを作って遊べば遊ぶほど、プレイの幅が広がっていくんだ!!　新しいアーマレットを選べるようになったら、新たなキャラクターを作成してみよう！

ゲームの始めかた

タイトル画面で START ボタンを押すと、トップメニュー画面になるぞ。 ボタンでファイルを選んで A ボタンで決定しよう。

タイトル画面

トップメニュー

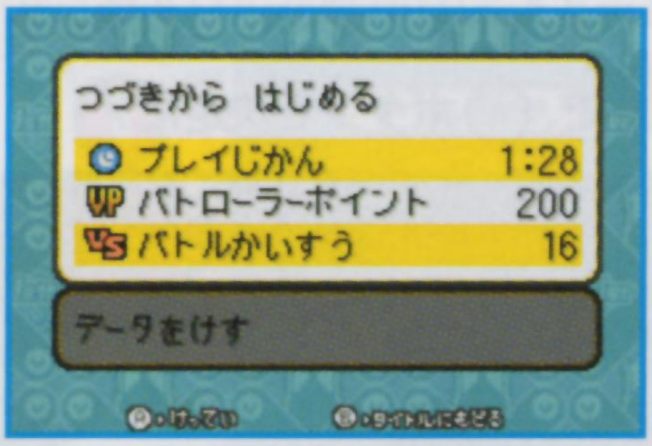
初めてプレイするときは「バトローラージン 登場編」のファイルだけトップメニューに存在！ A ボタンを押せば、いよいよゲームを始められるんだ!!

※「つづきからはじめる」は、1度“きろく”（→23ページ）でこれまでのかつやくを記録したあとに追加されるんだ。

ゲームを進めると新たなモードが開示

ゲームを進めていくと、新たなファイルがトップメニューに出現。RPGモードはもちろんのこと、コミック版のサイドストーリーなども遊べるようになっているんだ。待ち受ける試練をクリアして、様々なシナリオを思う存分遊びつくせ！

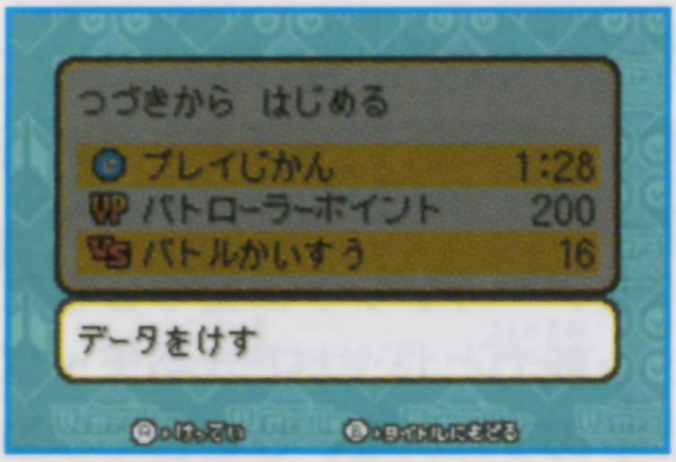
つづきからはじめる



最後に“きろく”(→23ページ)で記録したところからゲームを再開できるぞ。タイトル画面で START ボタンを押すと、プレイじかんやバトローラーポイント、バトルかいすうといったこれまでの活躍データが表示されるんだ。そこで A ボタンを押してトップメニューに移行。遊んでいるファイルを ボタンで選んで、A ボタンで決定だ。

データをけす／キャラクターをけす

これまで活躍したすべてのデータを完全に消すことができるんだ！ タイトル画面で START ボタンを押すと活躍データが表示される。そこで ボタンで「データをけす」を選んで A ボタンで決定しよう。すると、コロナちゃんから「データをけしてもいいの？」ともう一度きかれるので、 ボタンで“はい”か“いいえ”を選択。A ボタンで決定すればOKだぞ!! また、キャラクターを1人消す場合は、、トップメニューのRPGモードのファイルにカーソルを合わせてSELECTボタンを押してみよう。ファイル消去に関する選択画面にきりかわるぞ！



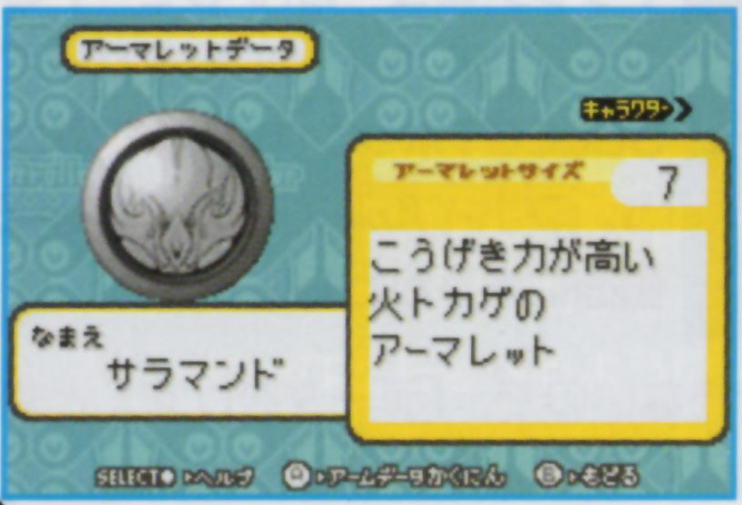
※一度消したデータは復元できないので、「データをけす」ときは十分注意しよう！

メニュー画面の見かた

フィールドマップ中に START ボタンを押すと、メニュー画面を表示。見たい項目を ✚ ボタンで選んで、Ⓐボタンで決定だ！

アーマレット

装備しているアーマレットデータ、アームデータ、キャラクターデータを見られるんだ。バトローラーとしての能力値を確かめる重要な項目で、何度もチェックすることになるだろう。



アーマレットデータ

アーマレットに秘められた能力とセットできるチップのサイズを、ひと目でわかるようになっているんだ！

アームデータ

アーマレットデータで Ⓐボタンを押すと、アームデータにきりかわるんだ。✚ボタンでカーソルを動かせば、アームに関する情報が表示されるぞ！

1 闘具チップ＆スロット

現在、アームスロットにセットされているアームチップを表示！
START ボタンで情報ウィンドウのページをきりかえられる。

2 ツールチップ＆スロット

現在、ツールスロットにセットされているツールチップを表示！

3 アーマレットサイズ

セットできるアーム＆ツールのチップサイズを表している。チップをセットするごとに上段の数字が0に近づいていくしくみ！

4 使用できる必殺技

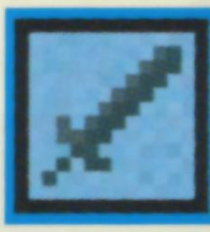
アームの組み合わせで変わる必殺技の情報を表示！　必殺技の名前から発動ボタン、さらにはその効果も紹介されているぞ!!

5 情報ウィンドウ

カーソルに合わせて、アームやツール、必殺技の情報を表示！
また、アームチップにカーソルを合わせて START ボタンを押すごとに、アームの説明→パラメーター（アーム＋アーマレット＋Vスキルを合計した能力値）→アームの特殊効果が表示される。

情報ウィンドウのアイコン

アーム のパラメーター・アイコン



こうげき

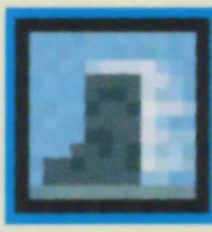
相手の体力ポイント（HP）を減らす力。数字が高いほど攻撃力が高い。

オーラこうげき

相手のオーラポイント（AP）を減らす力。数字が高いほど減らせる。

オーラポイントのしょうひ

使用ごとに消費するオーラポイント（AP）。数字が高いほど減りやすい。



スピード

バトル中の移動スピード。数字が高ければ高いほど速く動けるんだ！

アームの特殊効果・アイコン

クリティカルヒット

まれに大ダメージをあたえることがある場合は○、ない場合は×で表示。

バウンダー

ロールをはじくことができる場合は○で、はじけない場合は×で表示。

バウンダーたまはんしゃ

飛び道具をはじき返せる場合は○、はじき返せない場合は×で表示。

たまはっしゃ

遠くに離れた相手を攻撃できる場合は○、接近攻撃しかできない場合は×。

たまかんつう

かん通する遠距離攻撃を放てる場合は○、かん通攻撃ができない場合は×。

キャラクターデータ

アーマレットデータで✚ボタンの右を押すと、キャラクターデータにきりかわる。✚ボタンでカーソルを動かせば、キャラに関する情報を表示！

① キャラクターのフェイス

キミの分身となる主人公キャラクターの画像。

② キャラクターのなまえ

キミの分身となる主人公キャラクターの名前。

③ キャラクターのたいりょく

Vスキルやアームで変化を加えた、現在の体力ポイント（HP）。

④ キャラクターのオーラポイント

Vスキルやアームで変化を加えた、現在オーラポイント（AP）。

⑤ キャラクターのレベル

バトローリングで経験値をためてアップした現在のレベル。

⑥ けいけんちバー

現在たまっている経験値のめやす。満タンになるとごとにレベルが１つ上がる！

⑦ すきなことば

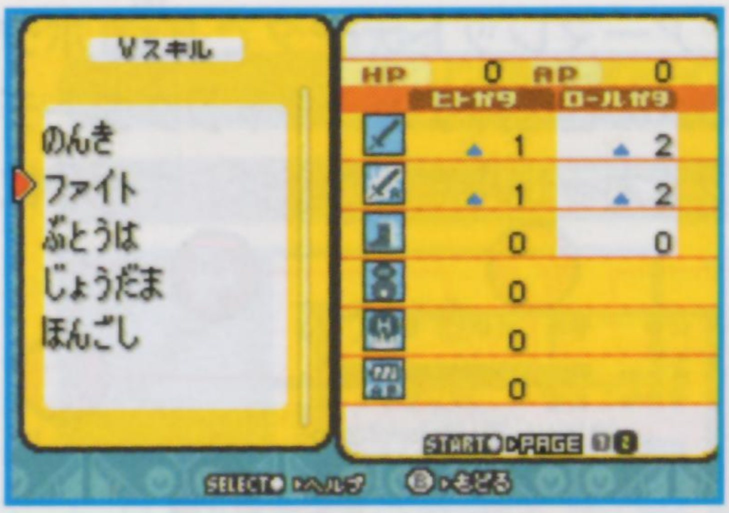
キャラクターメイキング時に入力した“すきなことば”。

⑧ キャラクターの能力

アーマレットの基本能力値とVスキルの能力値を合計した数値。数字が高いほど能力も高い。

⑨ ツカエルアームケイトウ

装備できるようになったアーム系統をアイコンとして表示！！



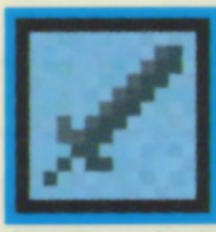
Vスキル

キャラクターデータでⒶボタンを押すときりかわるぞ。十字ボタンでカーソルを動かして、個々のVスキルに関する情報を確認しよう。

Vスキルとは…レベルアップや師匠の試練をクリアするたびおぼえられる能力。これでキャラクターの能力値が変化する。

Vスキルのアイコン

キャラクターのパラメーターにおよぼす影響を、ひとめでわかるように▲(アップ)と▼(ダウン)のスージで表示!!

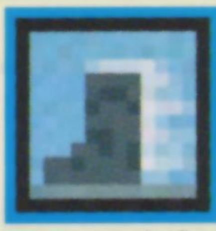


こうげき

相手の体力ポイント（HP）を減らす力。

オーラこうげき

相手のオーラポイント(AP)を減らす力。



スピード

バトル中の移動スピード。

アームがセットできるサイズ

アーム＆ツールチップがセットできるサイズ。

ヒールロールかいふく

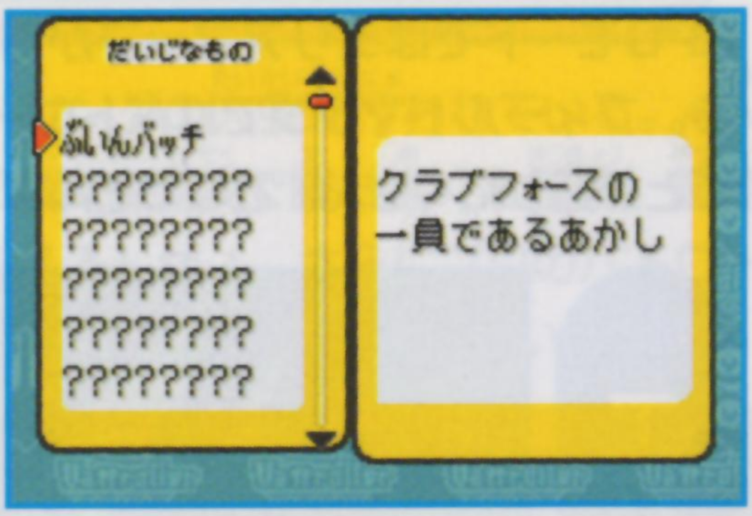
ヒールロールからヒューマンタイプに復帰するまでにかかる早さ。

オーラポイントかいふく

アームや必殺技で減ったオーラポイントが回復するのにかかるスピード。

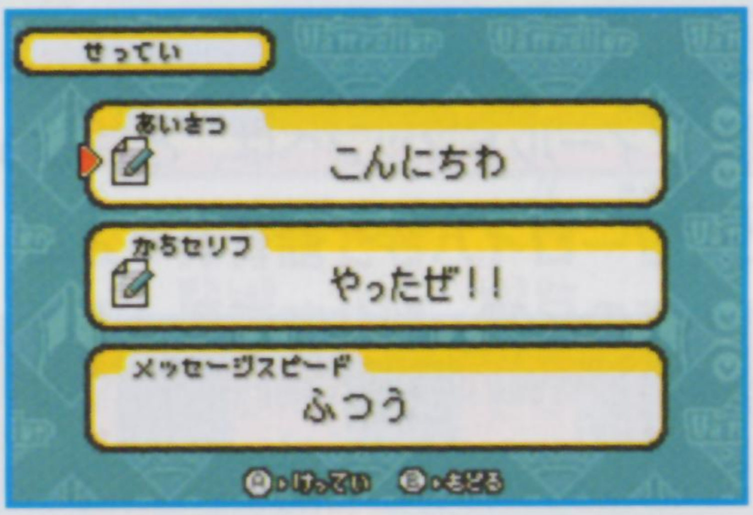
だいじなもの

物語を進めるうえで必要不可欠なアイテムが、リストになっているんだ！
ここに表示されているアイテムは、Vショップで買ったり売ったりすることはできないぞ。



せってい

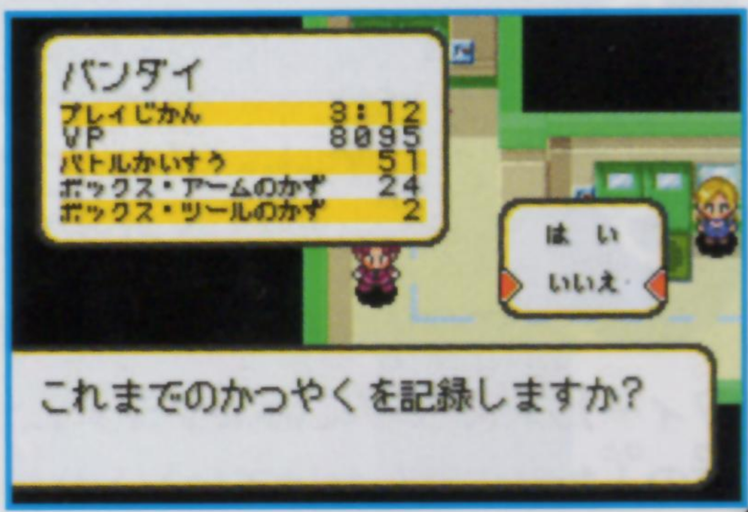
主人公キャラクターのあいさつとかちセリフ。さらにゲーム中のメッセージスピードを変更することができるんだ！
あいさつ…6ワード以内で好きな言葉を入力しよう！



かちセリフ…8ワード以内で、闘いに勝ったときの好きなセリフを入力できるぞ。
メッセージスピード…おそい、ふつう、はやい、さいそくのなかから1つ選べる。

きろく

これまでの活躍を記録（セーブ）することができるんだ。次に遊ぶときに「つづきから はじめる」を選んでの遊びたいファイルを選ぼう！ 記録した場面からゲームは再開されるんだ!!



主な町の施設やたてもの

RPGモードではエリアマップからフィールドマップに移動できる。フィールドマップではバトローリングや買い物など、楽しいことが盛りだくさん。どこでどんなことができるのか紹介するぞ。

エリアマップ

エリアマップで表示されているフィールドマップへは、どこでも自由に行けるのだ。いろいろな場所へ行ってみよう。

フィールドマップ

フィールドマップにはスタジアムやジムなど施設がいっぱいだ。町の人たちに話しかけてヒントや情報を集めることも重要だぞ。

スタジアム

アレーナと呼ばれるバトローリングの大会が行われている。4人参加のオフィシャルルールで3試合連続で勝ち抜くと優勝。優勝すれば、ごうかな賞品がもらえるんだ！　さらにプロのバトローラーだけがエントリーできるバトリーグも開催されているぞ。

ジム・体育館

ジムや体育館でもバトローリングの大会に参加できるぞ。もちろん優勝すれば、賞品のアームがもらえる。氷ですべったり、じゃりでスピードが遅くなるなど場所によってバトルフィールドの特徴がちがうぞ。特徴を活かす闘いをした者だけが優勝できるんだ！

Vショップ

バトローリングに欠かせないアームやツールが買えるお店だ。町ごとに品ぞろえがちがうので、町を移動したらかならずVショップで何が買えるかチェックしよう！　またVショップでは、アームを買うだけでなく売ることもできるぞ。必要のなくなったアームを売ってバトローリングポイント（VP）をかせぎ新しいものに買いかえよう。

アーム

アーマレットにセットして、攻撃や防御、さまざまな効果を得るために使用するんだ。アーム系統は42ページを確認。

ツール

アームのようにボタンを押して使うのではなく、自動的にHPやオーラを回復してくれるお助け装備だ。

VRXデータ

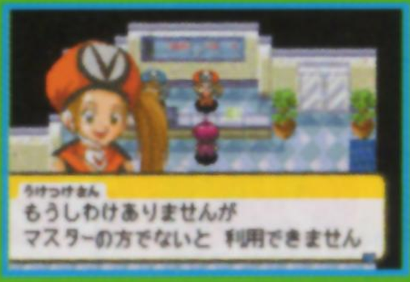
VRXの１人用や通信対戦で選べるキャラデータを購入できるぞ。RPGモードでキミと勝負したキャラがデータに追加されることもある。いつもとはちがうキャラでバトルを楽しめるのがVRXの特徴なのだ。

Vセンター

グローブタウンにある大きなたてもの。１Ｆから３Ｆまであり通信機能を使った遊びができるぞ。１ＦはＶスキルを思い出すＶスキルカウンター。２Ｆは友だちとの通信対戦やVRXといったバトルがメイン。３Ｆでも通信によるアームこうかんやＶスキルしなんができる。目的にあわせて各フロアに行ってみよう。

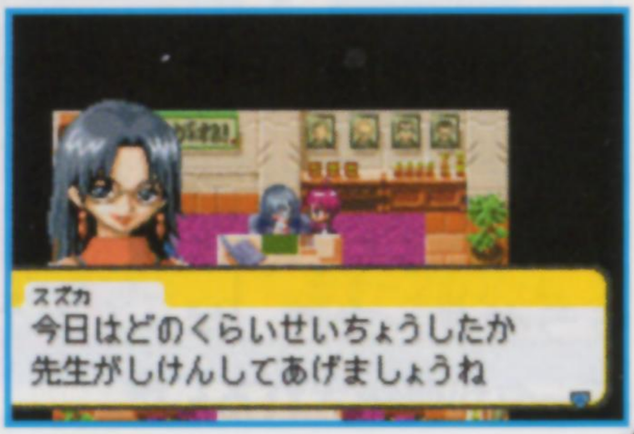
マスターだけが使える設備も！

Ｖセンターの中でＶスキルしなんだけはマスターでないと使用できない。バトローリングの腕を磨いて、マスターになってから友だちと通信してみよう。



家・教室

家や教室では人と話すことでヒントが聞けるだけでなく、イベントが発生することも！　フィールドマップで中に入れる場所には、くまなく行ってみよう。



さまざまなマシン&カウンター

Vショップやセンターのような施設には多くのマシンがある。どのマシンがどんなことをできるのか、しっかりおぼえておこう。

Vマシン

Vショップのカウンター近くに必ずあるマシン。赤い色が目印だ。Vマシンでは4つのことができるが、なかでもアームやツールをアーマレットにセットするアームセットが重要！ スタジアムやジムにも置いてあるので、試合前の最終確認もできる。バトローラーには欠かせないマシンだぞ。

アームセット

手に入れたアームやツールをアーマレットにセットできる。セットした組み合わせによって、戦術の幅が広がるのだ。

ボックス

手に入れたアームやツールはボックスに保管される。ボックスは全部で16あり、ボックス名は自由に変更できるぞ。

リスト

RPGモードで手に入れたアームやツールから、出会ったキャラクターまで、ゲーム中のデータが登録されるんだ。

パスワード

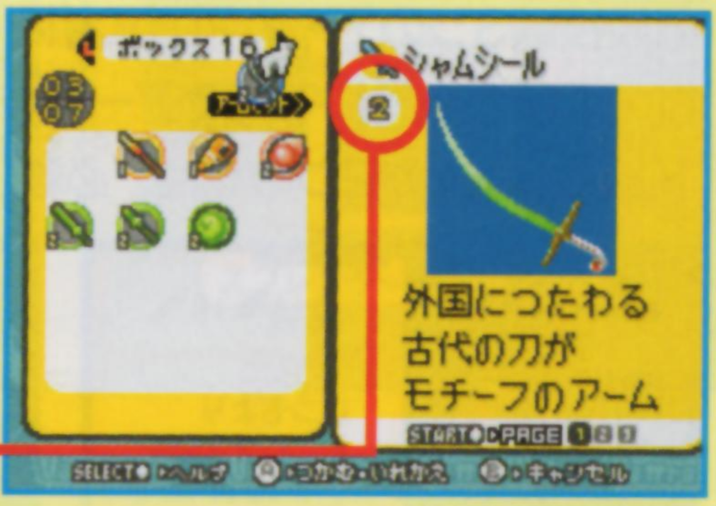
パスワードを集めて入力してみよう。いろんな隠しアームやアーマレット、隠しVRXキャラをゲットできるぞ！

アームセットの流れ

アーマレットには容量となるサイズがある。サイズをオーバーしないように3つのアームと2つのツールをセットしよう。

ボックスからアームとツールを選ぶ

性能が高いものほどデータサイズが大きい。一点強化かバランス重視か、自分の戦略を考えて選ぼう。



データサイズ

アーマレットにセット

選んだアームをボックスからアーマレットに移動させよう。空いているスペースにアームをセットするのだ。

アーマレットサイズの残りチェック

セット後に残りサイズが表示される。残りサイズの中で次にセットするアームとツールを決めよう。

残りサイズ／最大サイズ

アームセットのポイント

アーマレットにセットできるアームは3つまで。どのようにアームを組み合わせたかが勝敗の行方を左右するんだ。

セットしたアームで必殺技が変わる！

必殺技は3つのアーム系統の組み合わせで発動するぞ。必殺技の効果から先に考えてアームを選んでもOK。ただしセットしたアームが2つの場合、必殺技は1つしか使えないんだ。

アーム系統をしゅうとくしていないとセットできない！

強力なアームを手に入れてもアーム系統をおぼえてないとダメ。アーム系統はマスターの修行をクリアしておぼえるのだ。各地にいるマスターを探して弟子入りしよう。

アームセットの容量オーバー

サイズをオーバーしてアームをセットしてもバトルはできる。しかしバトル中はAPの自然回復ができなくなり、回復ポイントバーも最初からMAX状態というペナルティがあたえられてしまうぞ！ ルールはちゃんと守ろう。

アームリライター

Vマシンと同じ形をした緑色のマシン。必要のないアームを2つ使って別の新しいアームが手に入るぞ。アームリライターに使ったアームは戻ってこないので、よく考えて使うアームを決めよう。

Vポン

どんなアームが出てくるか、わからないギャンブルマシーンだ。1回ごとにVPを払うことで、アームを1つゲットできる。Vショップではなく、コンビニにVポンは置いてあるぞ。

Vスキルカウンター

忘れたVスキルを思い出すことができる。ひとつ思い出すごとにVPが必要。ただし思い出すには、おぼえている別のVスキルを忘れなければならない。場所はVセンターの1Fだ。

通信で広がるバトローリングの世界

友だちとの通信はVセンターで楽しめるぞ。通信でできることは全部で4つ。どんな内容なのかをそれぞれ紹介していくぞ。

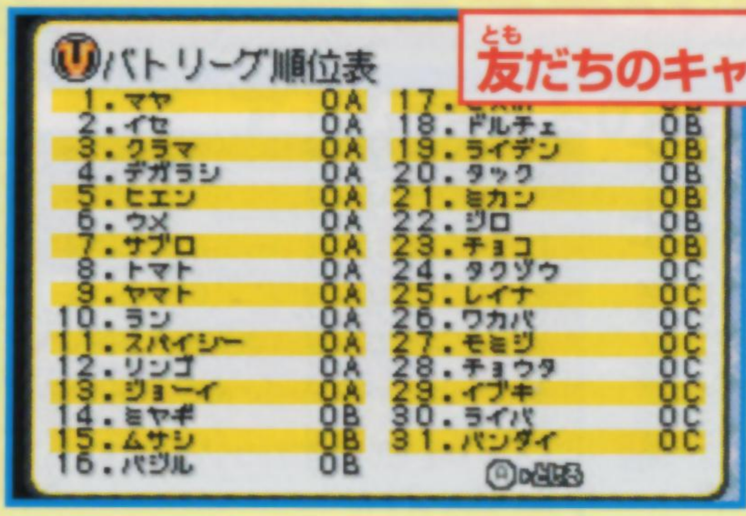
つうしん対戦

最高4人まで参加できるぞ。ルールは1位を決めるオフィシャルと、最後までドロップされなかった人が勝つサバイバルの2つ。手に汗握る超興奮のバトローリングをみんなで体験しよう。

対戦後はお楽しみがいっぱい!!

賞品「サインアーム」をゲット!

通信対戦で1位になると、自分の「好きな言葉」が刻まれた「サインアーム」をゲット! 2位以下の人は、1位の「好きな言葉」が刻まれた別のアームを賞品として得られる。



友だちのキャラがバトリーグに参戦!

対戦した友だちのキャラが、そのままRPGモードで登場。リストや順意表で友だちのデータを確認してみよう。

VRXつうしん

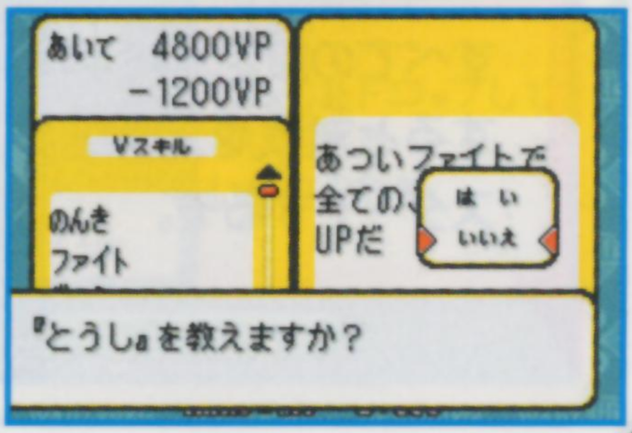
Vショップで買ったVRXデータを使って、いろんなキャラで対戦できるぞ。VRXは通信だけでなく自分1人でも遊べるんだ。

アームこうかん

お互いのアームを交換できる。友だちとの交換を利用してアームのコンプリートをめざそう。ただし交換に出したアームはリストには登録されたままだが、ボックスからは消えてしまうぞ。

Vスキルしなん

自分のキャラクターがマスターになることで実行できる。友だちからVPをもらって、自分のVスキルを教えられるぞ。師匠の気分を味わおう!



ケーブルを使った通信

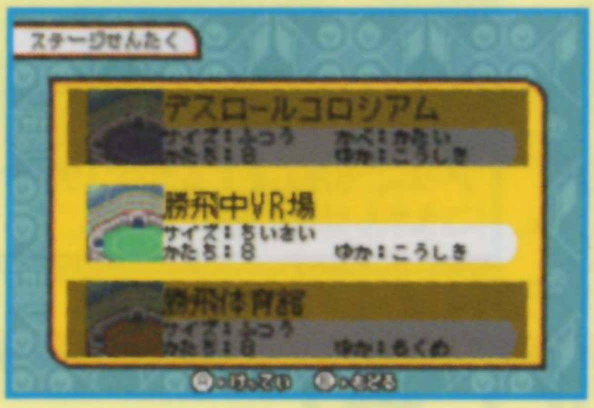
通信ケーブルを使った場合の遊びかたの手順を説明するぞ。参加者全員のゲームボーイアドバンスをつないでおこう。

通信の用意

通信で遊びたい内容を決め、それぞれのカウンターでⒶボタンを押そう。

通信内容の設定

通信を始めると、まずプレーヤーのデータが記録される。1Pに選択されたプレーヤーが通信内容を決定するぞ。「かいし」を選択すると通信内容を設定する画面に移るのだ。やめたい場合はⒷボタンを押そう。



通信スタート！

すべての設定が終了すると対戦や交換がスタートするぞ。

ワイヤレスアダプタを使った通信

ワイヤレスアダプタを使った場合の遊びかたの手順を説明するぞ。ワイヤレスアダプタの使用方法は38ページを見よう。

通信の用意

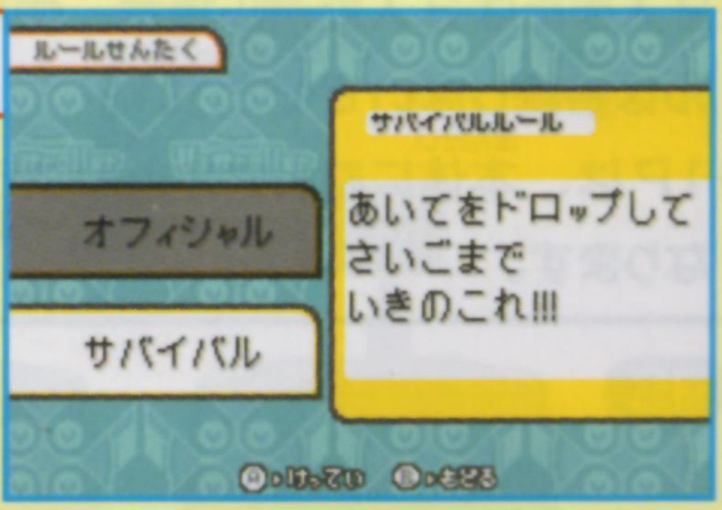
通信ケーブルの場合と同じく、遊ぶ内容を決めカウンターでⒶボタンを押そう。

リーダーを決める

参加するプレーヤーの中でリーダーを1人決めよう。リーダーを決めたら、ほかの人は参加するグループを選ぶんだ。グループにはリーダーの名前が登録されているぞ。参加するグループを選んでⒶボタンを押そう。

通信スタート!

対戦の場合、ルールやステージの設定はリーダーが決定する。すべての設定が終了したらスタート!



■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士やゲームボーイ プレーヤーとのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイ プレーヤー（ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む）------------いずれかプレイする人数分の台数
- 「バトローラーX」カートリッジ ---------------------------------- プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（AGB-005）

・2人プレイの場合 —— 1本
・3人プレイの場合 —— 2本
・4人プレイの場合 —— 3本

■接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続図を参考に通信ケーブル同士を接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、34ページをご覧ください。

※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
※1Pは、本体にむらさき色のプラグが接続されている人になります。

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 指定以外の接続をされているとき。

■ワイヤレスアダプタの使用方法

ワイヤレスアダプタの使用方法について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイ プレーヤー（ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む）-----------いずれかプレイする人数分の台数
- 「バトローラーX」カートリッジ
  ------------------------------------プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ（AGB-015）
  ------------------------------------プレイする人数分の個数

■接続方法

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 各本体の外部拡張コネクタにワイヤレスアダプタを接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、35ページをご覧ください。

※ 1P～4Pの設定方法は、35ページをご覧ください。

※ ニンテンドー ゲームキューブ用コントローラに「ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード」を使用すると、ワイヤレスアダプタとウェーブバードの電波が混信し、通信が途切れたり、誤動作する可能性があります。

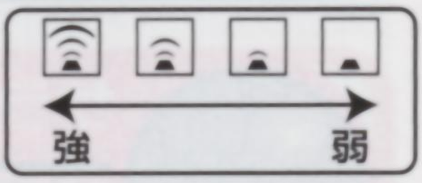
■通信プレイに関するご注意

良好な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- ワイヤレスアダプタ同士の距離を 3m 以内にしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士が向き合うようにしてください。
- ワイヤレスアダプタ同士の間に人や物が入らないようにしてください。
- 電波の混信や妨害の原因となるような機器（ワイヤレス LAN、電子レンジ、コードレス機器など）の近くで使用しないでください。
- ワイヤレスアダプタを外部拡張コネクタにしっかり接続してください。
- 電源スイッチを ON にしたまま、ワイヤレスアダプタを抜き差ししないでください。
- ワイヤレス通信を行っている近くで別のワイヤレス通信を行うと、電波が混信したり、通信に支障が出ることがあります。そのような場合は、その場所から離れてプレイしてください。
- ゲームで指示されているプレイ人数以上でワイヤレス通信を行うと、通信に支障が出ることがあります。必ずゲームで指示されている人数でプレイしてください。

すべての本体にカートリッジをセットしてください。

※プレイ中の画面に表示されるマーク は、ワイヤレスアダプタの通信状態を示すマークです。



アーマレットの種類

アーマレットは持ち主の生体情報を読み取り、ひとりにひとつ発行されるバトローラーの証だ。10種類以上あるアーマレットのなかから能力に適したものが配布される。RPGモードではスタート時に5種類のアーマレットが選べるぞ。自分の個性をいちばん発揮できるものを選んで、バトローリングの世界に挑もう！

ゲーム開始時に選べるアーマレット5種

ユニホース

バランスがよく初心者向けな一角獣のアーマレット。どんな闘いもできるが、そのぶん個性はない。

ニャティー

APとスピードが少し高いネコのアーマレット。すばやい動きでかく乱しながらロール攻撃をねらえ。

フェンリー

HP以外の能力が平均より高い狼のアーマレット。HPは回復系のツールでフォローしてみよう。

サラマンド

攻撃力の高い火トカゲのアーマレット。アーム攻撃とオーラ攻撃の両方とも得意なので闘いやすい。

ゲンブール

HPが多い玄武モデルのアーマレット。アーマレットサイズも大きく、強いアームをセットしやすい。

条件をクリアすると選べるアーマレット6種

ファイバード

不死鳥がモチーフ。攻撃力とＡＰが高く回復力も最高クラス。ガンガン攻めて相手を圧倒しよう。

ドラクーン

全体的に高いバランスでまとまっているドラゴンのアーマレット。どんな相手にも対応できるぞ。

ライオネル

獅子のアーマレットは高い攻撃力とＡＰが特徴だ。ＨＰが低いので積極的に攻め続ける戦法で闘おう。

ゴラムス

ＨＰと攻撃力に自信のある土巨人のアーマレット。ＡＰが低いのでアームで直接攻撃するのがベスト。

ファルコーン

ハヤブサのアーマレット。ダントツに高いスピードを活かすなら、遠距離からの攻撃がオススメだ。

エンジェラン

天使のアーマレット。オーラ攻撃がガンガン使える高いＡＰが魅力。低い攻撃力は手数でフォロー。

世界にはまだまだナゾのアーマレットが存在する！この秘密を解くカギはパスワードにアリ!?

アーム系統とツール

どんなアームをセットするかによって闘い方も変わってくる。アーム系統の特徴をおぼえて戦術のバリエーションを増やそう。

	ブレード	系	ベーシックな直接攻撃型。すばやい振りで相手を圧倒！
	ストライク	系	直接攻撃型。ブレード系よりもパワーや攻撃範囲が上だぞ。
	ハント	系	離れた場所から攻撃ができる。スピード重視の闘い方向きだ。
	バウンダー	系	盾型のアーム。相手のロールをはじき、ドロップをねらえ。
	リーブ	系	練習用のアームのため、使いやすいが性能は期待できない。
	アシスト	系	攻撃ではなくダッシュなどの特殊効果でサポート。

ブレード、ストライク、ハント、バウンダーの4種類はさらに強力な"エクス系"があるぞ！

エクス系とは通常のアーム系統よりも性能が高い発展型。そのぶんサイズも大きくアーマレットサイズの消費も多い。サイズや系統別にボックスを作っておくとセットの時に便利だぞ。

攻撃による特殊効果

アームには攻撃と同時に特殊効果をあたえるタイプもあるのだ！相手のペースを乱すだけでなく、確実にダメージをあたえドロップもねらえる。これらのアームを利用すれば勝利も確実だぞ！

アームふういん

こんらん

モザイクこうげき

ツールはピンチの強い味方

セットするだけで効果を発揮するのがツールの魅力。アーマレットサイズに余裕があれば1つだけでもセットしておこう。

回復系 HPやAPを回復する。性能が高いとデータサイズも大きくなるぞ。

防ぎょ系 強力な特殊効果を無効にしてくれる。どんな攻撃もこわくないぞ！

ほじょ系 ドロップを身代わりになってくれるなど、お守り的なツールだ。

主な登場人物（コミックモード）

塚原ジン

アーマレット ファイバード

アーム ファイバーン
ファイバンパー

プロフィール 剣の達人の祖父に育てられた中学一年生。奔放な性格と剣の腕、バツグンのセンスで予測を超えた強さを見せる。

黒澤シュウ

アーマレット ドラグーン

アーム インテンション
ブラッドホーン
エスクード

プロフィール 高いテクニックと冷静な判断力を持つ光円寺中のエースバトローラー。最強の証“マルス”の称号をめざす。

宮嶋トータ

アーマレット ゲンブール

アーム ベルドセング
クロスガン
シェルクリーク

プロフィール 対戦相手に合わせてアームを使いわける戦略家タイプ。重傷を負った師匠のあだ討ちのために闘いを挑む。

田中リョウ

アーマレット ライオネル

アーム
コマガサネ
グラススピナー
スパロスライダー

プロフィール
シュウを尊敬し同じ道場に所属している。バウンダーを使わないアグレッシブな戦術が得意。性格も攻撃的だ。

グレン

アーマレット サラマンド

アーム
エクセリーザ
ラウンダーR
ライネックス

プロフィール
ジンの師匠。自分に厳しく、人にも厳しい性格だが実力は本物だ。マスターとして圧倒的な強さを誇る。

春川コロナ

プロフィール
ジンの幼馴染。バトローリングが大好きな真丸中学一年生の女の子だ。

ムチャピー

プロフィール
ジンといつもいっしょにいる。ジンの相棒のムササビ。

コマチ

アーマレット ニャティー

アーム
フラティール
ニャックル
ブルーローズ

プロフィール
主人公が入部する勝飛中VR部の部長。強引なリーダーシップで部員を引っ張る。実はシュウの大ファン。

タクミ

アーマレット フェンリー

アーム
ホウテンゲキ
セツナ
オンミョウヘキ

プロフィール
プレミアムジムの一員だった過去を持つ生徒会長。コマチの勧誘で部に参加。知性あふれる戦術重視の闘いが得意だ。

イカヅチ

アーマレット ゴラムス

アーム
ボルトロン
カーバンクル
ヘクサイド

プロフィール
小手先よりも豪快に相手を蹴散らす。コマチの勧誘で入部することになるが元々はプレミアムジム出身の実力者。

ライバ

アーマレット	ファルコーン
アーム	リュウビトウ ブランディッシュ ブルーローズ
プロフィール	コマチの兄。勝つことのみを追求しプレミアムジムに所属している。かなりの自信家だがまじめな努力家でもある。

パスワードを探してジャンプキャラをゲット！

とにかくスピードが速い。動きまわってかく乱し、相手のスキを突くように闘おう！

アーム攻撃が中心。バウンダーを持たず、高い攻撃力を活かした先手必勝の闘いが得意だ。

バランスのよさがウリ。3つのアームを駆使すれば、どんな状況や相手でも対応できる！

©BANDAI・WIZ 2003　©尾田栄一郎／集英社・フジテレビ・東映アニメーション
©三条陸・稲田浩司／集英社・テレビ東京・dentsu・東映アニメーション・ビィト製作委員会

マンガ連載
やぶのてんや
Vジャンプ（集英社）連載

キャラクターデザイン
ストーリー・設定
やぶのてんや

ゲームソフト制作
株式会社ガンバリオン

ゲームディレクター
芳賀　徹

リードプログラマ
ライブラリプログラム
ハードウェアライブラリ
熊谷　剛

バトルプログラム
熊谷　剛
須藤　實

キャラクターＡＩプログラム
須藤　實

イベントプログラム
熊谷　剛

イベントアプリケーション
行武　慎二

デモ・メニュー
須藤　實
星野　優士
熊谷　剛

デザイン監修
芳賀　徹

サブキャラクターデザイン
中野　洋一
佐々木　典子

キャラクターグラフィック
中野　洋一
荻　利幸

バトルステージ
マップグラフィック
佐々木　典子

アーム・ツールデザイン
中野　洋一
荻　利幸
佐々木　典子
岸　和孝

アームデザイン
（Vジャンプ　VRX応援団
アーム募集　採用者）
上岡　佑典
谷村　生
田中　正輝
豊高　良輔
三嶋　由美子
福村　幸太
坂本　裕太
パパスのヒゲ
大庭　徹
牧野　裕磨
原　俊介
さとう　つよし

アーム・ツールグラフィック
中野　洋一
荻　利幸

ウインドウデザイン
佐々木　典子

必殺技シーン
荻　利幸

イベントフェイス
中野　洋一
佐々木　典子
鶴元　大史

楽曲・SEデザイン
廣瀬　祐一

キャラクターグラフィック
アーム・ツールグラフィック
必殺技シーン
タウンファクトリー（株）
竹山　諒一
平田　康博

マップグラフィック
アーム・ツールグラフィック
アバンテック（株）

ゲームシナリオ
シナリオ工房　月光
武田　知浩
栗山　勝行
重馬　敬

井草　薫
神澤　ハルカ

ゲームシステム原案
鍬野　陽一

プランニングアシスタント
林　隆宏

デバッグマネージャー
堤　翔悟

デバッグ
ポールトゥウィン(株)

ガンバリオンデバッグチーム
糸山　由紀
片岡　洋平
草場　亜紀子
寺田　直人
二宮　裕子
野村　幸代
濱田　浩幸
平川　靖浩
山根　友樹
その他の方々

ゲームプロデューサー
山倉　千賀子

マニュアル・ロゴ制作
宮本　大典
橋本　謙太郎

パッケージデザイン
やぶのてんや

監修・協力
Vジャンプ編集部
集英社
金丸　尚史

スペシャルサンクス

集英社
岡本　堅史

Vジャンプ編集部
週刊少年ジャンプ編集部
月刊少年ジャンプ編集部

東映アニメーション(株)
(株)サンライズ
(株)ウィズ

(株)キャラメルママ
村本　倫子
岡　香織
熊田　直樹
西澤　冬樹
澤田　悦己

(株)バンダイ
ビデオゲーム事業部

パブリシティ
黒澤　豪

プロデューサー
田中　良也

チーフプロデューサー
内山　大輔
渡辺　浩孝

エグゼクティブプロデューサー
東海林　隆
鵜之澤　伸

企画・製作
(株)バンダイ

Created by
やぶのてんや・ガンバリオン
©BANDAI　2004

Vジャンプ・ブックス
［ゲームシリーズ］
バトローラーエックス
ロード・トゥ・マルス
特選 一番出し 情報
おもしろ サブイベントを攻略!!
スズカ 中学生時代の「ラブレター」入手♥
ホクト＆ミナミ 主演でVRX映画製作決定!?
ヘクト社社長 プレミアムジム師匠 トウドウとウエストのゆちゃく発覚!?
スクープ グレン"RPGモード"
「バトリーグ」優勝までの道!
徹底攻略!!
こんな単行本まってたぜェ!!
トータ「闘具（アームセット）」講座!!
グローブ「アーマレット」開発秘話
シュウ Vスキルで最強!!
リョウが魅せる必殺技!!
コロナ"パスワード"白書♥
隠しアーム、アーマレット、VRXキャラのデータ付き
大好評発売中!!
Vジャンプ
発行 集英社
ブイブイいわせれば、いいジャン
VRXのさらなる情報はVジャンプをチェック!
集英社ホームページ http://www.shueisha.co.jp

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す（ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合）、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

バンダイの最新ソフト情報が満載のHP!

http://www.bandaigames.channel.or.jp

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、TEL:03-3847-5090
[電話受付時間/月～金曜日(祝日を除く)10時～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようにしてください。
- 受付時間外の電話は、おさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

お買い上げのお客様へ

商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。
住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

〈バンダイお客様相談センター〉TEL:03-3847-6666
東京都台東区駒形2-4-10 〒111-0043

- 電話受付時間/月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

本製品は、コンピューターエンタテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、パッケージには年齢区分マークを表示していますので、ご購入時の際ご活用ください。
年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。ただし、表示された年齢により購入を規定するものではありません。なおレーティング制度の詳細については、CEROのホームページをご覧ください。
http://www.cero.gr.jp/ (e-mail) info@cero.gr.jp

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第2294769号、第4470747号
特許登録 第2710378号

発売元

株式会社バンダイ
東京都台東区駒形1-4-8 〒111-8081